## Soziokratie 3.0 - Die Muster

Mitgestaltung und Evolution			Zusammenarbeit ermöglichen			Organisationsentwicklung		
Reagiere auf Organisationstreiber	Navigiere nach Spannung	Organisationstreiber beschreiben	Kunstvolle Teilnahme	Die sieben Prinzipien leben	Gemeinsame Werte	Einfluss delegieren	Kreis	Rolle
Konsententscheidung	Einwand	Einwände integrieren	Governance- Moderator(in)	Vereinbarungen brechen	Gehaltstransparenz	Repräsentant(in)	Verbindungen	Doppelte Verbindung
Vereinbarungen entwickeln	Die Betroffenen entscheiden	Vorschläge gemeinsam gestalten	Verträge für erfolgreiche Zusammenarbeit	Hilfsrolle	Statuten	Offene Domäne	Hilfsteam	Offene Systeme
Proposal Forming	Wahl	Driver Mapping	Organisationsstruktur			Arbeitsorganisation		
Fokussierte Interaktionen			Delegiertenkreis	Servicekreis	Doppelt verbundene Hierarchie	Backlog	Backlogs priorisieren	Arbeit visualisieren
Retrospektive	Steuerungsme <mark>eting</mark>	Daily Standup	Pfirsichorganisation	Serviceorganisation	Fraktalorganisation	Arbeiten nach Pull-System	Laufende Arbeit begrenzen	Timebox
Planung und Review		Koordinations- meeting	Gemeinsame Entwicklung			Fluss angleichen		Koordinator(in)
Klare Vereinbar <mark>unge</mark> n			Peer Feedback	Peer Feedback Entwicklungs- gespräch Entwicklungsplan		Effektive Meetings		
Vereinbarung	Strategie entwickeln	Domänen bestimmen		Um Hilfe bitten		Meetings vorbereiten	Meetings moderieren	Meetings evaluieren
Evaluationskriterien	Das angestrebte Ergebnis klären	Leistungen definieren		S3 einführen		Runden	Check In	Gastgeber(in)
Logbuch		Logbuchführer(in)	Patterns an Kontext anpassen	Pull-System für Organisations- entwicklung	Als Beispiel dienen		Steuerungsbacklog	
			Veränderung einladen	Den Raum für Veränderung öffnen	Kontinuierliche Prozessverbesserung			